

## **MATERIAALIPANKKI**

Näille sivuille kootaan kuvien ja tekstin avulla vinkkejä liikuntavälineiden käytöstä päiväkotien arjessa. Tavoitteena on kerryttää yhteinen materiaalipankki ideoiden jakamiseen ja välinekassin monipuoliseen käyttöön.

Aina ei tarvitse keksiä kokonaan uusia ideoita, vaan kuvia voi ottaa välineiden käytöstä ja niiden toimivuudesta esim. päiväkotien erilaisissa tiloissa. Valmiita vinkkejäkin voi muokata esim. helpottamalla ja haastamalla, jolloin niitä on hyvä kirjata kaikille ylös.

Sivuille voi koota myös hyviä käytäntöjä tavaroiden jakamisesta ryhmien kesken.

Toiveena on, että jokainen päiväkoti ottaa vähintään yhden kuvan tai kirjaa yhden idean liikuntavälineiden käytöstä kuukauden aikana, jolloin kassi on käytössä.

Vinkit voi kirjata koneella tai käsin, luovuus on sallittua. Kansiota rakentuu vähitellen teidän näköinen. 😊

*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

## TASAPAINOILU



*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

Tehdään erilaisia  
tasapainoratoja  
siirtymätilanteisiin!



Lisätään tietyille tasapainokiville erityisiä tehtäviä. Esim. käy kyykyssä,  
tasapainoile yhdellä jalalla, pyöryhdä ympäri ym.



*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

Vinkkejä tasapainokaarien monipuoliseen käyttöön!



*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

Tasapainoillaan  
pyöreään  
tasapainolaudan päällä  
kahdella tai yhdellä  
jalalla.

Haastetta saa, kun  
yritetään samalla saada  
parin heittämä pallo  
kiinni ja heittää se  
takaisin ilman  
tasapainon  
menettämistä.



Liikutaan  
tasapainoradalla  
takaperin, sivuttain,  
matalana, korkeana  
ym.

## **MATERIAALIPANKKI**

Näille sivuille kootaan kuvien ja tekstin avulla vinkkejä liikuntavälineiden käytöstä päiväkotien arjessa. Tavoitteena on kerryttää yhteinen materiaalipankki ideoiden jakamiseen ja välinekassin monipuoliseen käyttöön.

Aina ei tarvitse keksiä kokonaan uusia ideoita, vaan kuvia voi ottaa välineiden käytöstä ja niiden toimivuudesta esim. päiväkotien erilaisissa tiloissa. Valmiita vinkkejäkin voi muokata esim. helpottamalla ja haastamalla, jolloin niitä on hyvä kirjata kaikille ylös.

Sivuille voi koota myös hyviä käytäntöjä tavaroiden jakamisesta ryhmien kesken.

Toiveena on, että jokainen päiväkoti ottaa vähintään yhden kuvan tai kirjaa yhden idean liikuntavälineiden käytöstä kuukauden aikana, jolloin kassi on käytössä.

Vinkit voi kirjata koneella tai käsin, luovuus on sallittua. Kansiosta rakentuu vähitellen teidän näköinen. 😊

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

Erikokoisilla ja –painoisilla palloilla touhutessa, lapset saavat erilaisia tuntoaistimuksia ja välineenkäsittelytaidot monipuolistuvat.

Värikkäät pallot pomppaavat hyvin ja niitä voi käyttää monipuolisesti vierittämiseen, heittämiseen, kiinniottoon, pompotteluun, kuljettamiseen ym. muiden päiväkodin pallojen lomassa. Lisäksi ne ovat hyviä tennismailojen ja pesäpallomailojen kanssa harjoitteluun.



Keksikää palloille erilaisia kuljetustapoja kehonosia hyödyntäen. Esim. kuljetetaan palloa lattiaa pitkin kädellä, jalalla, päällä, jalkojen välissä ym.

Kartioista voi tehdä ratoja, jonka läpi tulee pujotella palloa samalla kuljettaen.



### PALLOTUNNELIT:

Vierittäkää palloja tunneleista. Puolet lapsista tekevät kehostaan tunnelin ja toiset vierittävät palloja niiden läpi. Keksikää erilaisia asentoja.



## PALLOVIESTI

Muodostetaan jono ja seisotaan pienessä haara-asennossa. Jonon ensimmäisellä on pallo, jonka hän vierittää taaksepäin omien jalkojen välistä. Tavoitteena on vierittää pallo, muiden jonossaolevien avustuksella, jonon viimeiselle asti. Kun viimeisenä oleva saa pallon kiinni, hän siirtyy jonon ensimmäiseksi ja vieritys jatkuu. Palloviestiä voi kisata toista joukkuetta vastaan.

Välineet vapaasti käytössä: kokeillaan pompotella esim. ilmapalloja, häntäpalloja ja erikokoisia sekä painoisia palloja tennismailoilla ja pesäpallomailoilla.



Kuljetetaan hernepussia tennismailan tai pesäpallomailan päällä, niin ettei se putoa. Voitte keksiä erilaisia ratoja, jonka läpi tulee pujotella samalla hernepussia kuljettaen.



Tennismailan päällä voi kokeilla kuljettaa myös erikokoisia palloja. Kumpi on helpompaa, pallon vai hernepussin kuljetus?

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



Kokeillaan laittaa tennispallo esim. sukkahousujen lahkeeseen ja kiinnitetään lahje sopivaan kohtaan roikkumaan. Lapset saavat lyödä palloa tennismailalla tai pesäpallomailalla.



Yritetään osua tennismailalla parin / aikuisen vierittämiin tai heittämiin erikokoisiin palloihin.

Heitoissa pallonlyöntiä voi kokeilla pompun kautta tai suoraan heitosta.

Kuljetetaan tennismailalla isoa tai keskikokoista palloa lattiaa pitkin sovitulla alueella.

Lyödään tennismailalla kumoon esim. tyhjiä maitopurkkeja / pehmokeiloja tms. Kokeillaan asettaa tötsien päälle erilaisia palloja ja lyödä niitä mailalla kohti seinää.



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

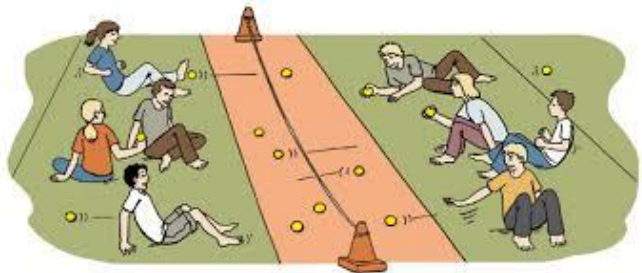
Harjoitellaan pesäpallomailalla lyöntiä syötöstä ensin ilmapalloilla tai päiväkodista löytyvillä pehmeillä isoilla palloilla. Siirrytään vähitellen kokeilemaan pieniä palloja.

Ennen pesäpallomailan käyttöä pallon lyöntiä on hyvä harjoitella kädellä. Lyöntiä voi kokeilla eri tasoilta esim. lyönti maata pitkin, lyönti ”telineeltä”, lyönti ilmasta.



Heitetään pallo seinään ja yritetään saada pompun kautta kiinni.

Esteen ali vieritys tennispalloilla tai värikkäillä palloilla.



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



### SYLIPALLO:

Kaikki leikkijät istuvat piirissä jalat suorina edessä, melkein kiinni toisissaan.

Kädet ovat tukena selän takana.

Tarkoituksena on saada pallo liikkumaan sylistä syliin ilman käsien apua.

Soft Hockey – mailoja voi käyttää sähkömailojen tapaan!



Heittomaaleissa on kolme sivua, joissa on erikokoiset reiät tehtävien ja vaikeustason vaihtelemiseksi. Näitä voi käyttää tarkkuusheittoharjoituksiin tai peleihin ja leikkeihin. Maaleja käytetään pehmeiden pallojen tai hernepussien kanssa.



## **MATERIAALIPANKKI**

Näille sivuille kootaan kuvien ja tekstin avulla vinkkejä liikuntavälineiden käytöstä päiväkotien arjessa. Tavoitteena on kerryttää yhteinen materiaalipankki ideoiden jakamiseen ja välinekassin monipuoliseen käyttöön.

Aina ei tarvitse keksiä kokonaan uusia ideoita, vaan kuvia voi ottaa välineiden käytöstä ja niiden toimivuudesta esim. päiväkotien erilaisissa tiloissa. Valmiita vinkkejäkin voi muokata esim. helpottamalla ja haastamalla, jolloin niitä on hyvä kirjata kaikille ylös.

Sivuille voi koota myös hyviä käytäntöjä tavaroiden jakamisesta ryhmien kesken.

Toiveena on, että jokainen päiväkoti ottaa vähintään yhden kuvan tai kirjaa yhden idean liikuntavälineiden käytöstä kuukauden aikana, jolloin kassi on käytössä.

Vinkit voi kirjata koneella tai käsin, luovuus on sallittua. Kansiota rakentuu vähitellen teidän näköinen. 😊

## TARRAPALLOT



Tarrapalloa voi käyttää heittoharjoituksiin, hippaleikkinä, polttopallon idealla ym.

Tarrapalloa voi pelata merkityllä alueella siten, että puolet lapsista ovat alueen sisäpuolella liivit päällä, yrittäen väistää alueen ulkopuolella olevien lasten heittoja. Vaihdetaan osia, kun pallot on heitetty. Kuinka monta osumaa tuli?

Kokeilkaa erilaisia joukkueita, kuten aikuiset yrittävät osua tarrapalloilla pelialueella oleviin lapsiin ja toisinpäin.



## JAHTIPALLO

Jahtipalloa voi käyttää esim. pallonheiton harjoitteluun ja erilaisiin joukkuepeleihin, kuten aartenryöstöön ym.



Jaetaan pelaajat kahteen joukkueeseen ja joukkueista yksi pelaaja ottaa pallokorin selkäänsä.

Pallot levitetään ympäri pelialuetta ja joukkueet kilpailevat, kumpi saa kerättyä oman joukkueen pallot ensimmäisenä oikeaan koriin.

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



**Pesänryöstö:** Jaetaan ryhmä kahteen joukkueeseen. Molemmilla joukkueilla on oma pallokori pesänä, pelialueen eri päädyissä. Leikin aluksi molemmissa koreissa on omat pallot tallella. Pesien välille voi laittaa merkkejä helpottamaan pelin rajojen hahmotusta sekä kulkusuuntaa. Lisäksi matkan varrelle voi laittaa esteitä esim. sählymailoja ym. joiden yli tulee hypätä.

Kaikki lähtevät yhtä aikaa ohjaajan merkistä juosten ryöstöretkelle toisen joukkueen pesälle. Sieltä otetaan yksi pallo kerrallaan mukaan ja kuljetetaan se omaan pesään. Kaikki juoksevat samaan suuntaan ja ohittaa saa. Leikkiä jatketaan siihen asti, kunnes ohjaaja antaa lopetusmerkin. Lopuksi lasketaan oman pesän pallojen määrä. Eniten palloja pesäänsä haalinut joukkue julistetaan voittajaksi.



*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

## SHUFFLEBOARD

Huom! Tämän pelin voi viedä jälle!



Yritetään tökätä pelirengas mailan avulla mahdollisimman tarkasti sovitun maalialueen sisään. Peliä voi muokata eri etäisyyksillä tai maalialueen koolla. Maaleja voi olla useita ja ne voidaan pisteyttää tai merkitä.



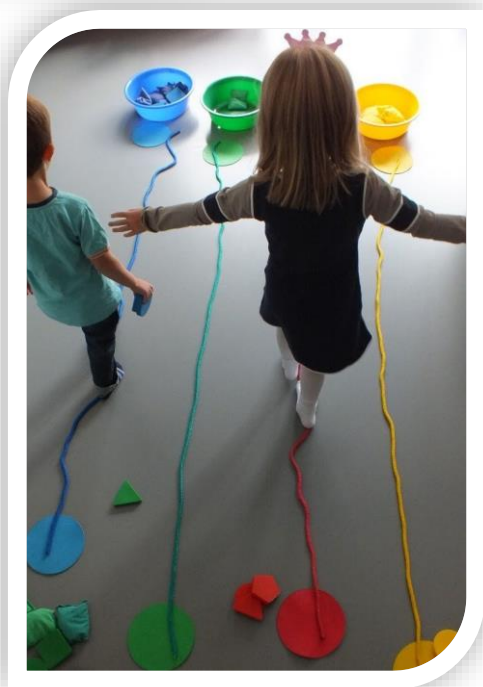
## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

Värilappujen tilalla voi olla esim. muotoja, numeroita tai kirjaimia.



Kuljetetaan pelirengasta tarkasti rataa pitkin. Radan ”aukon” kohdalla pelirengas tulee tökätä eteenpäin seuraavan radan alkuruutuun. Rataa voidaan käyttää myös tasapainoiluun ja hyppyihin.

*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*



TWIST-NARU

Pujota naru pöydän tai tuolien jalkoihin (tai lapsen / aikuisen jalkoihin).

Tässä muutamia perushyppyjä, mutta voit keksiä itse lisää erilaisia hyppyjä. Lisää haastetta hyppyyhin saat nostamalla narua ylemmäksi.



Eteenpäin tasahyppy ensimmäisen nauhan päälle.



Eteenpäin tasahyppy keskeltä toisen nauhan päälle.



Eteenpäin hyppy vasen jalka ensimmäisen nauhan päälle ja oikea jalka toisen nauhan päälle.



Eteenpäin tasahyppy ensimmäisen nauhan yli.



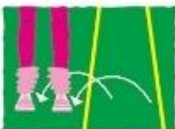
Eteenpäin tasahyppy keskeltä toisen nauhan yli.



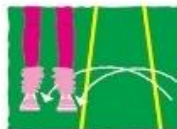
Eteenpäin tasahyppylä molempien nauhojen yli.



Sivuttain tasahyppy ensimmäisen nauhan yli keskelle.



Sivuttain tasahyppy keskeltä toisen nauhan yli.



Sivuttain tasahyppy molempien nauhojen yli.



Sivuttain tasahyppy ensimmäinen nauha jalkojen väliin.

Käännä ➡

## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

Twist-narulla voit leikkiä myös ”sik-sak-sokkelo” -leikkiä.  
Käy kurkkaamassa ohjeet Youtubesta tai Qr-koodin kautta:



[https://www.youtube.com/watch?v=bfYs\\_VL6Sc](https://www.youtube.com/watch?v=bfYs_VL6Sc)

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

### MERKKIKARTIOT

Merkkikartioita voi käyttää monipuolisesti erilaisissa peleissä ja leikeissä. Mm. pujotteluharjoituksiin, alueen rajaamiseen, lajittelutehtäviin tai vaikka muistipeliin.

Kartioiden alle voi piilottaa erilaisia kuvia, joita lapset saavat käydä muistipelin tapaan kääntämässä.

Kartioiden alta voi käydä etsimässä myös ohjeen mukaan annettuja kuvia. ”Käykää etsimässä kartioiden alta kaikki kissa-kuvat”.

### KIPOT JA KANNET

Pelivälineenä käytetään merkkikartioita. ”Pystyssä” eli oikeinpäin olevat kartiot nimetään ”kansiksi”, ”kumollaan” eli väärinpäin olevat kartiot ”kipoiksi”. Välineet levitetään ympäri pelialuetta. Pelaajat jaetaan kahteen joukkueeseen. Toinen joukkue yrittää saada kaikki pelivälineet ”kipoiksi” eli kääntää kartiot väärinpäin. Toisen joukkueen tavoitteena puolestaan on saada kaikki välineet ”kansiksi” eli kääntää kartiot oikeinpäin.

Ohjaajan merkistä kaikki pelaajat nostavat kädet ylös ja peli päättyy. Sen jälkeen lasketaan, kumpia on enemmän, kansia vai kippoja.



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



Jalkalenkit on tarkoitettu erilaisiin liikunta- ja yhteistyöleikkeihin. Nauhalla voidaan esim. sitoa jalat tai kädet yhteen.

Miten kulkeminen sujuu, kun toinen jalka on sidottu parin jalkaan kiinni? Kokeilkaa rakentaa erilaisia ratoja ja mennä ne yhteistyöllä läpi.

Onnistuisiko ”pidä puolesi puhtaana – leikki” ym. yhteistyöllä?



## **MATERIAALIPANKKI**

Näille sivuille kootaan kuvien ja tekstin avulla vinkkejä liikuntavälineiden käytöstä päiväkotien arjessa. Tavoitteena on kerryttää yhteinen materiaalipankki ideoiden jakamiseen ja välinekassin monipuoliseen käyttöön.

Aina ei tarvitse keksiä kokonaan uusia ideoita, vaan kuvia voi ottaa välineiden käytöstä ja niiden toimivuudesta esim. päiväkotien erilaisissa tiloissa. Valmiita vinkkejäkin voi muokata esim. helpottamalla ja haastamalla, jolloin niitä on hyvä kirjata kaikille ylös.

Sivuille voi koota myös hyviä käytäntöjä tavaroiden jakamisesta ryhmien kesken.

Toiveena on, että jokainen päiväkoti ottaa vähintään yhden kuvan tai kirjaa yhden idean liikuntavälineiden käytöstä kuukauden aikana, jolloin kassi on käytössä.

Vinkit voi kirjata koneella tai käsin, luovuus on sallittua. Kansiosta rakentuu vähitellen teidän näköinen. 😊



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



Keksikää yhdessä erilaisia ratoja, joissa hyödynnätte mahdollisimman monia välinekassin materiaaleja.



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



Sanomalehtimailoja voi käyttää monipuolisesti eri toiminnoissa.

Niillä voi mm. pompottaa ja lyödä ilmapalloja maassa ja ilmassa.

Hippaleikeissä hipalla voi olla sanomalehtimaila kiinniottovälineenä ja leikkiä saa muokattua ottamalla useampi maila mukaan peliin. Hippa vaihtuu huomaamatta sanomalehtimailan omistajaa vaihtamalla pelin lomassa.

Läpsyleikkejä:

Ripotellaan lattialle (ja seinille) esim. värejä, muotoja, numeroita, kuvia ym. ja käydään koskemannä sanomalehtimailalla mainittua asiaa.

Kuljetaan ympyrän reunoilla, keskellä esim. numeroita, kirjaimia, kuvia ym. Merkistä yritetään osua mahdollisimman nopeasti kyseiseen kuvaan. Ensimmäisenä kuvaan osunut saa kuvan itselleen.



### NOIDAN KATTILA

Hippaleikki, jossa hippa on noita, joka taikasauvallaan koskettamalla muuttaa leikkijöitä sammakoiksi.

Kiinni jäätyään leikkijän tulee pomppia tasahypyillä pataan. Padassa käymisellä leikkijä pelastaa itsensä ja saa olla taas mukana leikissä.



Tarvikkeina tarvitaan sanomalehtimaila ja hulavanne tai muu noidan ”pata”.

Kokeilkaa kiinnittää sukkahousunlahje (jossa pallo sisällä) kattoon ym. ja osua sanomalehtimailalla siihen.



## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

Asetutaan piiriin katse piirin keskustaa kohti ja siirretään palloa vieruskaverille. Vaihdetaan välillä pallon kuljetussuuntaa ja käännetään selin piiriin keskustaa kohti.

Kokeillaan seisoa parin kanssa selät vastakkain ja siirtää palloa toiselle yläkautta, alakautta ja sivuilta.



**Tulipallo:** Seisotaan piirissä lattiamerkin päällä. Yksi pelaajista on piirin keskellä heittäjänä (hänellä ei ole omaa lattiamerkkiä) ja hän heittää palloa vuorotellen piirissä olijoille. Sopivan hetken tullen keskellä oleva heittää pallon ilmaan ja huutaa ”tulipallo irti!”, jolloin piirissä olijoiden tulee vaihtaa keskenään paikkoja. Myös keskellä oleva pelaaja yrittää saada itselleen piiripaikan. Paikatta jääneestä pelaajasta tulee uusi heittäjä. Vieruskaverin kanssa ei saa vaihtaa paikkaa.

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

### MERKKIKARTIOT

Merkkikartioita voi käyttää monipuolisesti erilaisissa peleissä ja leikeissä. Mm. pujotteluharjoituksiin, alueen rajaamiseen, lajittelutehtäviin tai vaikka muistipeliin.

Kartioiden alle voi piilottaa erilaisia kuvia, joita lapset saavat käydä muistipelin tapaan kääntämässä.

Kartioiden alta voi käydä etsimässä myös ohjeen mukaan annettuja kuvia. ”Käykää etsimässä kartioiden alta kaikki kissa-kuvat”.

### KIPOT JA KANNET

Pelivälineenä käytetään merkkikartioita. ”Pystyssä” eli oikeinpäin olevat kartiot nimetään ”kansiksi”, ”kumollaan” eli väärinpäin olevat kartiot ”kipoiksi”. Välineet levitetään ympäri pelialuetta. Pelaajat jaetaan kahteen joukkueeseen. Toinen joukkue yrittää saada kaikki pelivälineet ”kipoiksi” eli kääntää kartiot väärinpäin. Toisen joukkueen tavoitteena puolestaan on saada kaikki välineet ”kansiksi” eli kääntää kartiot oikeinpäin.

Ohjaajan merkistä kaikki pelaajat nostavat kädet ylös ja peli päättyy. Sen jälkeen lasketaan, kumpia on enemmän, kansia vai kippoja.



## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

Ideoita askeltikkaiden käyttöön Qr-koodin takaa:



Jalka- ja käsimerkkejä, merkkikartioita, hernepusseja ja palloja voi hyödyntää askeltikkaiden kanssa. Keksikää yhdessä erilaisia tyylejä liikkua askeltikkailla.

Numeroita, kirjaimia, värejä ym. voi liittää osaksi askeltikkaiden hyppyjä, jolloin lapsi luettelee näitä samalla hypätessään.

Liikkeitä voi tehdä tasajalkahyppyinä tai askelsarjoina  
Aloitetaan etuperin ja sitten vasta  
haastavampaan suuntaan (sivuttain, takaperin)

Hypyt ensin kahdella jalalla ja sitten yhdellä jalalla.

## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

### **Hypyt:**

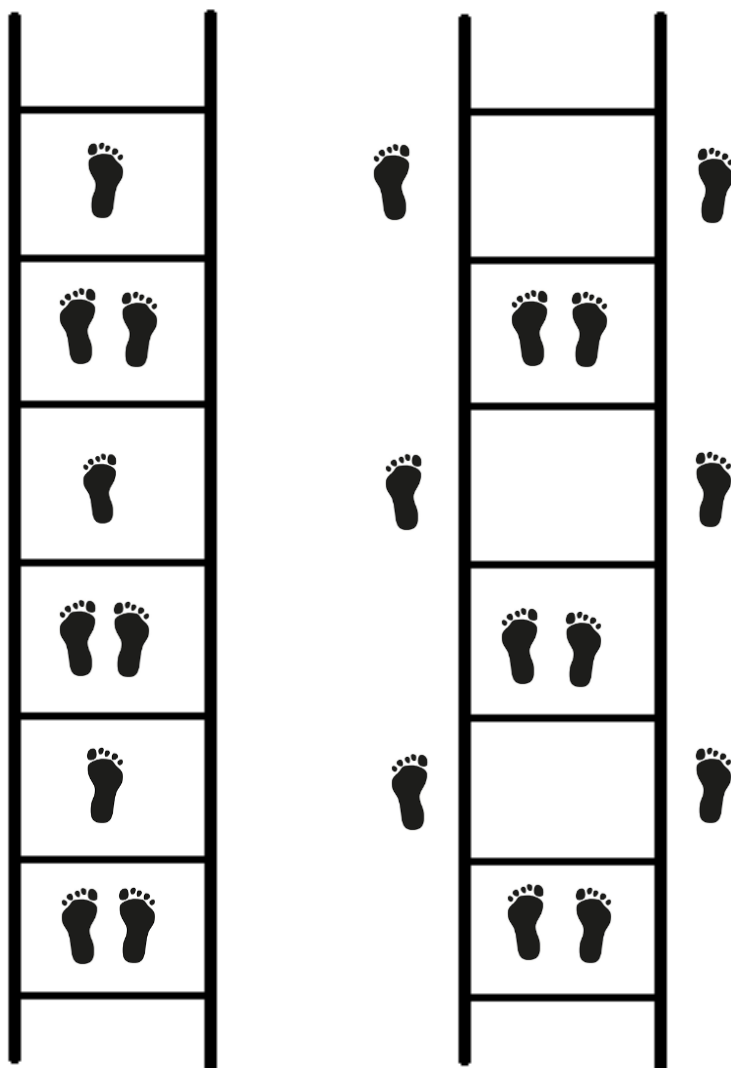
1. Tasajalkahyppy jokaiseen väliin
2. Tasajalkahyppy joka toiseen väliin
3. Kolme hyppyä eteen ja yksi taakse
4. Eteenpäin yhden välin yli ja yksi väli taakse
5. Kylki edellä hyppy
6. Slalom-hyppyt sivulta väliin / puolelta toiselle
7. Haarahyppy
8. Hyppyt käännöksellä ilmassa

### **Aselluksissa:**

1. Yksi askel jokaiseen väliin
2. Kaksi askelta jokaiseen väliin
3. Kolme askelta jokaiseen väliin ym.

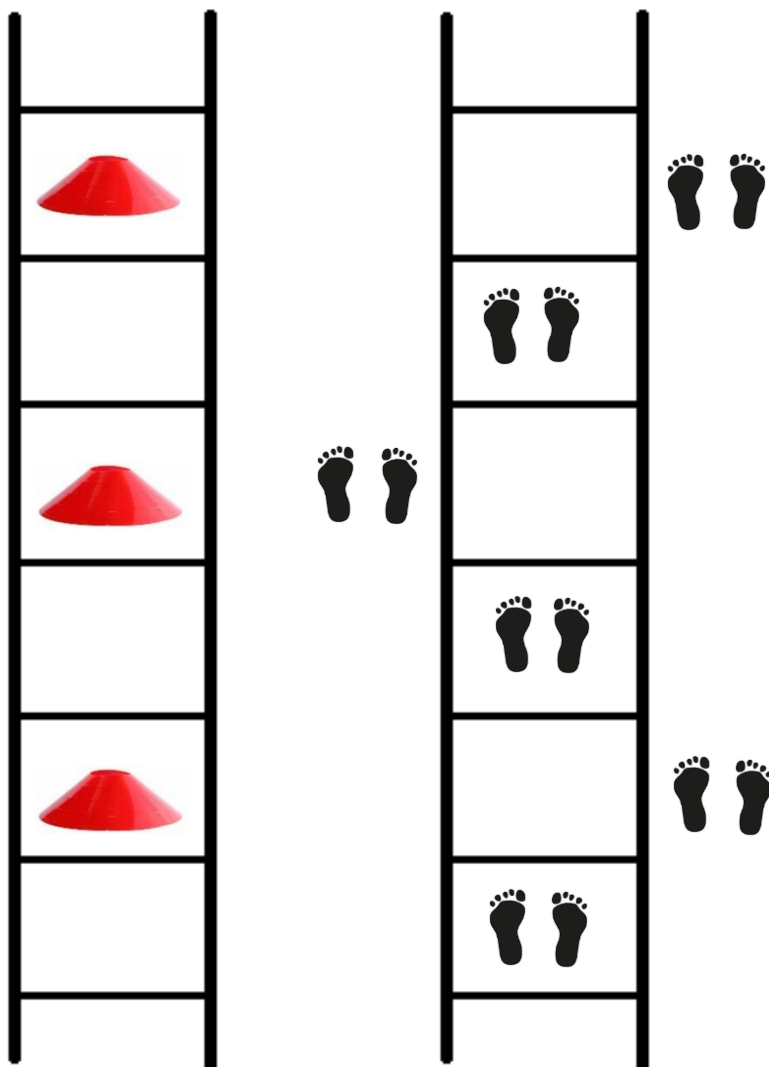
Keksikää lisää ja jakakaa ideoita myös muille. 😊

*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

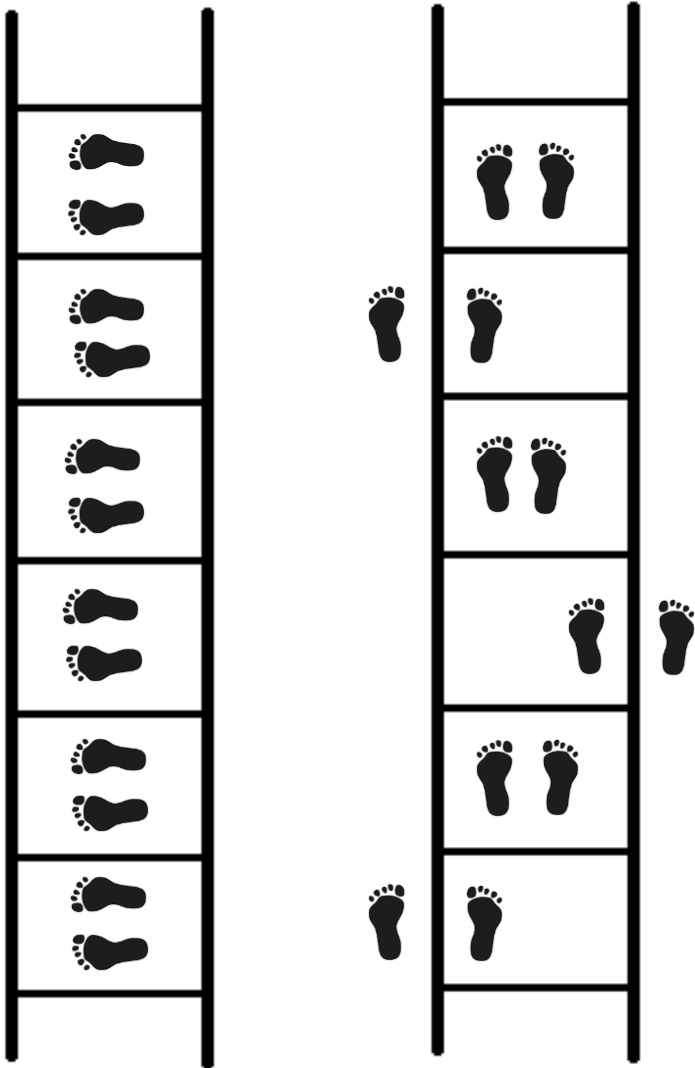




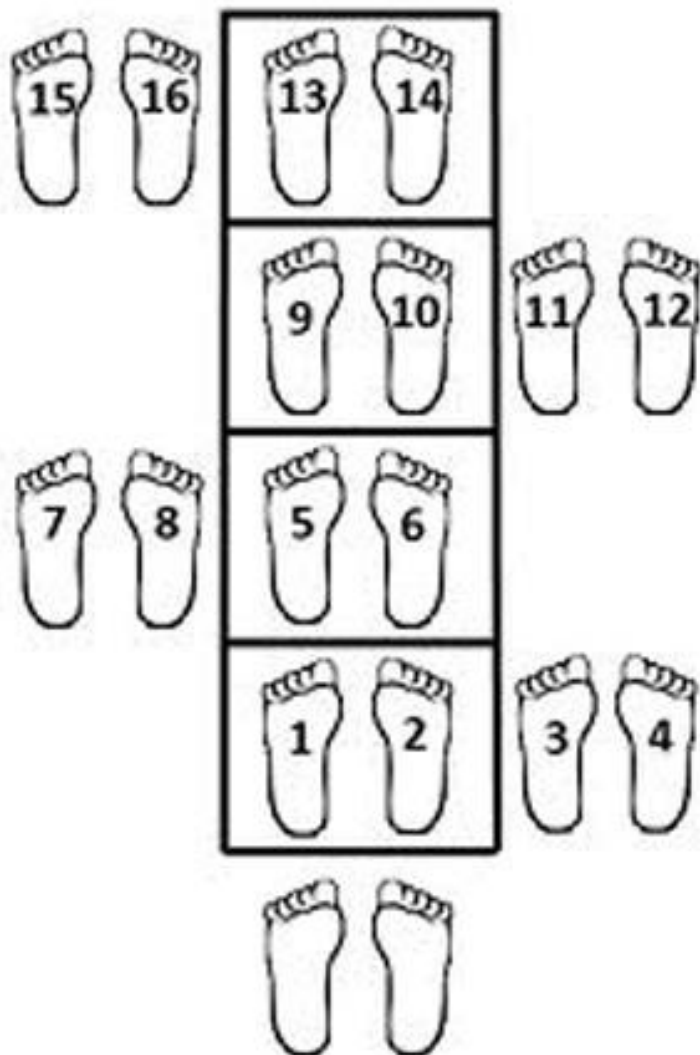
*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*



*LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*



LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

Mahalaudan voi yhdistää erilaisiin tempuratoihin tai muuhun toimintaan.

Lapset voivat istua tai maata laudalla ja liikkua eri suuntiin käsien avulla. Myös hyppynarua voi hyödyntää ja lapsi voi vetää itseään sen avulla eteenpäin.



Kokeilkaa pallonheittoa makuuasennosta.

Lisähaastetta saa tähtäämällä esim. koriin.



Mahalautaa voi yhdistää myös erilaisiin noppatehtäviin tai keräilytehtäviin.

Esimerkiksi käydään

mahalaudan avulla keräämässä kaikki punaiset kartiot tai hernepusstit maasta. Tai hyödynnetään tässäkin numeroita ja kirjaimia.

## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

### Leikkivarjoleikkejä

Pidetään leikkivarjon lenkeistä kiinni ja kokeillaan kävellä aluksi hitaasti ja vähitellen nopeuttaen vauhtia lopulta juoksuksi. Vaihdetaan suuntaa. Voidaan kokeilla liikkua myös takaperin.

Tehdään leikkivarjolla pieniä aaltoja ja suuria aaltoja. Lisätään mukaan palloja / hernepusseja ja yritetään pitää ne mukana kyydissä.



### Pallot pois leikkivarjolta

Jaetaan osallistujat kahteen eri osaan. Toiset ottavat kiinni varjosta ja toiset jäävät varjon ulkopuolelle. Laitetaan leikkivarjon päälle paljon erilaisia palloja. Pyritään heiluttamaan leikkivarjoa, niin että pallot lentävät pois varjolta. Ne, jotka eivät heiluta varjoa keräävät palloja mahdollisimman nopeasti takaisin varjoon.

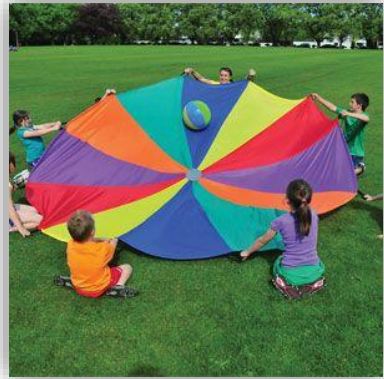
## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

### Kierrätä palloa

Kaikki ottavat varjosta kiinni ja pyrkivät pyörittämään palloa leikkivarjon reunoja pitkin.

### Heitä palloa

Laitetaan yksi pallo varjon päälle ja yritetään heittää pallo mahdollisimman korkealle ja ottaa se kiinni



### Värit vaihtavat paikkaa

Jokaiselle osallistujalle on oltava yksi väri leikkivarjosta. Ohjaajan merkistä esim. kaikkien sinisen sektorin kohdalla olevien tulee vaihtaa paikkaa jne. Etenemistapaa varjon alla voi muunnella ryhmän taidon mukaan juoksu, rapu/karhukävely, hyppelyt yhdellä ja kahdella jalalla, sivulaukka ovat kaikki kokeilemisen arvoisia.

Leikkiä voi myös vaikeuttaa määrittelemällä leikkijöille varjon alla suoritettava tehtävä, joka yritetään tehdä varjon alla ennen kuin se laskeutuu. Tehtävät voivat olla esim. kuperkeikka, kierintä, pallon pomputus, hula-hula vanteen pyöritys, hernepussien poimintaa ym.

Voidaan soveltaa myös niin, että kaikki osallistujat joilla on lemmikkieläin kotona, vaihtavat paikkaa tai kaikki ne, jotka tykkäävät mansikoista vaihtavat paikkaa...

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

### Sirkusteltoa

Pyritään tekemään varjolla mahdollisimman isoa ylös-alas – liikettä.

Ohjaajan merkistä, varjon ollessa ylhäällä, kaikki astuvat askeleen eteenpäin ja vetävät varjon vartalon takapuolelle ja menevät kyykkyyiin.

Juostaan ympäri ja pidetään yhdellä kädellä kiinni

Kaikki ottavat lenkeistä kiinni ja aletaan kävellä samaan suuntaan ympyrää. Pidetään varjo tiukalla. Pikkuhiljaa kiihdytetään vauhtia ja aletaan nojata vartalolla varjosta pois päin.



### Varjon heitto

Tehdään mahdollisimman isoa liikettä ja ohjaajan merkistä päästetään varjosta irti yhtä aikaa. Pyritään saamaan varjo lentämään mahdollisimman korkealle ja varjon lennon aikana kaikki menevät sykkyrälle maahan. Kuka jää varjon alle?

Yksi keskelle ja muut pyörittävät varjoa

Jokainen pääsee vuorollaan makaamaan varjon keskelle. Muut alkavat pyörittää varjoa kiihtyvällä vauhdilla.

## *LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen*

### Hämähäkit selällään

Sovitaan ketkä menevät varjon alle, muut nostavat varjoa ylös ja alas.

Aina kun varjo nousee, hämähäkit sätkivät jaloillaan (makaavat selällään) ja varjon laskeutuessa ihan hiiren hiljaa

### Hauki

Yksi varjon alle haueksi, muut istuvat jalat varjon alla. Hauki nappaa jalasta, jolloin se ketä hauki nappaa menee myös varjon alle. Lopuksi kaikki ovat varjon alla. Voidaan myös leikkiä niin, että yksi on kerrallaan haukena.

### Kurki ja Sammakko

Kurki on varjon päällä ja sammakko alla, muut heiluttelevat varjoa. Kurki yrittää etsiä sammakon tunnustelemalla.

### Hedelmäsalaatti

Ensin jaetaan jokaiselle lapselle oma hedelmä, esim. päärynä, omena, banaani, mandariini. Yritä jakaa yhtä paljon kaikkia hedelmiä. Otetaan kiinni varjosta ja pelin vetäjä huutaa jonkun sovituista hedelmistä.

Esim. banaanit vaihtavat paikkaa, jolloin banaaniksi valitut lapset vaihtavat toistensa kanssa varjopaikkaa.

Ohjaaja voi myös sanoa: Hedelmäsalaatti, jolloin kaikki lapset vaihtavat paikkaa!



## **MATERIAALIPANKKI**

Näille sivuille kootaan kuvien ja tekstin avulla vinkkejä välineiden käytöstä päiväkotien arjessa. Tavoitteena on kerryttää yhteinen materiaalipankki ideoiden jakamiseen ja välinekassin monipuoliseen käyttöön.

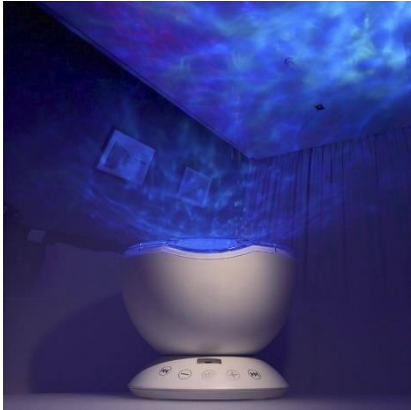
Aina ei tarvitse keksiä kokonaan uusia ideoita, vaan kuvia voi ottaa välineiden käytöstä ja niiden toimivuudesta esim. päiväkotien erilaisissa tiloissa. Valmiita vinkkejäkin voi muokata esim. helpottamalla ja haastamalla, jolloin niitä on hyvä kirjata kaikille ylös.

Sivuille voi koota myös hyviä käytäntöjä tavaroiden jakamisesta ryhmien kesken.

Toiveena on, että jokainen päiväkotikoti ottaa vähintään yhden kuvan tai kirjaa yhden idean liikuntavälineiden käytöstä kuukauden aikana, jolloin kassi on käytössä.

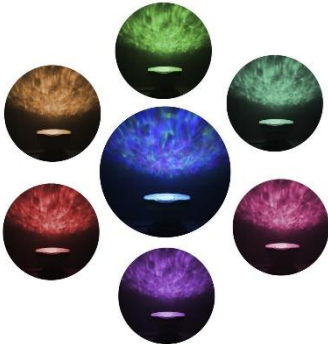
Vinkit voi kirjata koneella tai käsin, luovuus on sallittua. Kansiota rakentuu vähitellen teidän näköinen. 😊

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen



Projektorin avulla meren aallot:

Projektorin avulla voi heijastaa seiniin / erilliseen heijastusverkkoon eri värejä. Projektori sisältää erilaisia valmiita ääniä tai siihen voi kytkeä omaa musiikkia tai muita ääniä puhelimen avulla.



Projektorin avulla tuodaan tunnelmaa erilaisiin toimintahetkiin tai esim. erilliseen aistihuoneeseen.

(Ohjeet projektorin käyttöön löytyvät sekä materiaalikansista että projektorin laatikosta.)

## LEILA – Leikkien liikkuvaan arkeen

Rauhoittavia tunnustelukiviä voi käyttää keskittymisen tukemiseen ohjatuilla hetkillä tai sellaisenaan esim. aistihuoneessa.

Kiviä voi hyödyntää myös tunnustelupelinä siten, että lapsi yrittää etsiä kaksi samanlaista kiveä sokkona pussista.



Organzakankaita voi käyttää monipuolisesti musiikki- ja liikuntaleikeissä (pienien huivien tavoin). Lisäksi niillä voi luoda tunnelmaa sekä elämyksiä leikeissä, ohjatuilla toimintahetkillä tai aistihuoneessa.

Välinekassit ja materiaalit on koontanut ja tuottanut Marika Hurme-Kivinen työryhmänsä kanssa Leila- leikkien liikkuvaan arkeen -hankkeen aikana. Leila-hanke on loppu, mutta Eurajoella jatketaan vahvasti varhaiskasvatuksen liikkumisen edistämistä ja perheiden liikuttamista.

[Lisätietoa voi lukea täältä.](#)